

NORMATIVA DE BÀSQUET



Xarxa Esportiva de la Marina Alta

MACMA
Tel. 96 575 72 37
C/Blasco Ibáñez, 50
03760 Ondara
www.macma.org



Xarxa Esportiva
Marina Alta

NORMATIVA LLIGA COMARCAL DE BÀSQUET

TEMPORADA 2026 -2027

NOTA: Aquesta normativa està subjecta a la NORMATIVA GENERAL de la Xarxa Esportiva de la Marina Alta temporada 2026/2027. En cas de no resoldre s'atendrà a la federació corresponent.

COMUNICACIONS amb el Comité:

Juanjo Roselló (ELS POBLETS): juanjorosello@hotmail.com

PREÀMBUL

LA COMPETICIÓ COMARCAL s'organitza des de la "Mesa Comarcal", òrgan que pertany a la Xarxa Esportiva Marina Alta que al mateix temps pertany a la Mancomunitat Comarcal de la Marina Alta (MACMA), per oferir una activitat a tots els participants que estan realitzant aquest esport en la comarca de la Marina Alta, en l'àmbit d'escoles o d'iniciació i promoció, i no volen participar en iniciació al rendiment, competició que organitza la federació de bàsquet dins dels jocs esportius.

Aquesta edició 26-27, quan creem els equips en el programa Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana (JOCSE) cal posar com a Organitzadora a La Macma, ja que ella serà l'encarregada de validar les inscripcions. I totes les categories en format mixt.

1. EDAT DELS PARTICIPANTS I CATEGORIES:

1.1 La categoria dels participants és benjamí mixt i correspon als anys de naixement 2017-2018.

2. COMPETICIÓ I PARTICIPANTS

2.1 La competició en aquesta temporada 2026/27 es jugarà a 1 volta i la divisió en la segona fase es farà atenent a la conveniència de la competició, la divisió de la segona fase es farà abans de que finalitze novembre.

La Mesa Comarcal farà la divisió atenent la diferència de punts entre els equips en els quals es fa el tall, perquè no hi haja grans diferències. A més, es tindrà en compte, que es jugue un nombre partits paregut en cadascuna de les lligues.

Per concloure la lliga, es procedirà a l'entrega de trofeus sols als tres millors classificats del primer grup constituït durant la segona fase.

3. NORMATIVA DE LA CATEGORIA

3.1 Es jugaran 6 períodes de 8 minuts a rellotge corregut, excepte l'últim període que serà corregut menys els últims 3 minuts a rellotge parat.

3.2 Les pròrroques seran de 5 minuts a rellotge parat.

3.3 El temps de descans entre períodes serà d'1 minut, excepte entre el 3r i 4t que serà de 5 minuts.

3.4 Temps mort: Cada equip disposarà de 2 per cada tres períodes, més 1 en cada pròrroga.

3.5 L'equip local haurà de disposar de cistelles, banquetes i balons per a escalfar l'equip visitant 15' abans de començar el primer partit.

3.6 Els dos equips hauran d'estar preparats per a realitzar l'escalfament en el terreny de joc degudament equipats 15' abans del primer partit.

3.7 El mínim de jugadors/es per a poder disputar un partit són 9.

3.8 Cadascun dels jugadors/es inscrits en acta haurà de jugar com a mínim dos períodes complets i descansar dos períodes complets en el transcurs dels 5 primers períodes.

3.9 Tota la resta del reglament serà el que s'utilitza en la FBCV per a les competicions I.R.

4. MÍNIM/MÀXIM DE JUGADORS I JUGADORES

4.1 El mínim de jugadors/es per a poder disputar un partit és de 9. Tot i això, per facilitar la participació en la lliga a equips amb menys esportistes s'ha buscat una excepció per a equips amb 7 i 8 integrants.

4.1.1 Es pot jugar amb 7 jugadors/es. Seguint el plantejament de l'exemple, es juga el primer període i l'últim amb 5 jugadors/es i els períodes d'entremig amb 4 jugadors/es.

4.1.2 Es pot jugar amb 8 jugadors/es. Seguint el plantejament de l'exemple, durant els 5 primers períodes s'haurà de jugar 1 d'ells amb 4 jugadors/es.

4.2 Equip amb menys de 7 jugadors/es, es jugarà el partit. Serà partit perdut i se sancionarà segons el Reglament General. Les entrades s'acordaran entre els entrenadors.

4.3 En el cas de jugar amb 12 jugadors/es es pot complir perfectament la passarel·la i tots jugar dos períodes i descansar-ne 2 durant els 5 primers períodes de joc.

4.4 En el cas de jugar amb més de 12 jugadors/es, en l'últim temps no es podrà canviar a aquell que encara no haja jugat els 2 períodes complets que marca el reglament i si es juga amb 15 no hi haurà canvis en l'últim quart, tots jugaran sols 2 períodes i descansaran 4 (aquest punt de jugar amb més de 12 és molt important recalcar-ho als entrenadors perquè porten ja fet un exemple de les entrades que poden realitzar sense incomplir la passarel·la).

EXEMPLES:

- 7 jugadors/es (tots juguen mínim 2 períodes i en descansen 2)

Jugador/a	1r.	2n.	3r.	4t.	5é.	6é.
1	X	X		X		
2	X	X		X		
3	X		X	X		
4	X		X		X	
5	X		X		X	
6		X	X		X	
7		X		X	X	

- 8 jugadors/es (tots juguen mínim 2 períodes i en descansen 2)

Jugador/a	1r.	2n.	3r.	4t.	5é.	6é.
1	X	X		X		

Jugador/a	1r.	2n.	3r.	4t.	5é.	6é.
2	X		X	X		
3	X		X	X		
4	X		X		X	
5	X		X		X	
6		X	X		X	
7		X		X	X	
8		X		X	X	

BENJAMÍ AMB 12, 13, 14, 15 JUGADORS (OBLIGAT COMPLIR AQUESTS QUADRES)

12 JUGADORS/ES	1ER	2ON	3ER	4RT	5É	6É
1	X		X		X	
2	X		X			
3	X		X			
4	X			X		
5	X			X		
6		X		X		
7		X		X		
8		X		X		
9		X			X	
10		X			X	
11			X		X	
12			X		X	

13 JUGADORS/ES	1ER	2ON	3ER	4RT	5É	6É
1	X		X			
2	X		X			

3	X			X		
4	X			X		
5	X			X		
6		X		X		
7		X		X		
8		X			X	
9		X			X	
10		X			X	
11			X		X	
12			X		X	
13			X			X

14 JUGADORS/ES	1ER	2ON	3ER	4RT	5É	6É
1	X		X			
2	X			X		
3	X			X		
4	X			X		
5	X			X		
6		X		X		
7		X			X	
8		X			X	
9		X			X	
10		X			X	
11			X		X	
12			X			X
13			X			X
14			X			X

15 JUGADORS/ES	1ER	2ON	3ER	4RT	5É	6É
1	X			X		
2	X			X		
3	X			X		
4	X			X		
5	X			X		
6		X			X	
7		X			X	
8		X			X	
9		X			X	
10		X			X	
11			X			X
12			X			X
13			X			X
14			X			X
15			X			X

4.5 Els espais en verd, en el sext període, indiquen que pot jugar qualsevol, en eixe període, el jugador que si està marcat no podrà ser substituït per cap altre.

4.6 Açò, és un patró de les voltes que pot jugar un jugador/a en un partit. Hi ha altres combinacions, que cada entrenador deu preparar-se, segons li convinga, però, sense incomplir la passarel·la, tots juguen i descansen 2 períodes complets, abans de l'últim període.

4.7 En cas d'empat: Tant, en la lliga a doble volta, com en les lligues a 1 volta, en els empats entre dos o més equips, es tindrà en compte l'enfrontament directe, independentment del factor camp.

4.7.1 Empat simple: El guanyador de l'enfrontament directe

4.7.2 Empat triple:

1r) Guanyador de l'enfrontament directe entre els tres.

2n) L'equip que aconseguisca un millor bàsquet *average*
GENERAL

(diferència de punts a favor i en contra de la classificació
general)

3r) Si persisteix l'empat entre dos equips, el guanyador de
l'enfrontament directe.

4t) L'equip que tinga un coeficient més ALT, dividint els punts
aconseguits entre els encaixats.

4.7.3 En empats, entre més equips, a doble volta, se seguirà la
normativa de la Federació de Bàsquet.

5. COMUNICACIONS AMB LA MESA COMARCAL

Per a la bona comunicació i resolució de problemes a l'hora de comunicar
resultats i horaris es van acordar els següents punts en la Mesa Comarcal per
part dels coordinadors integrants d'aquesta:

5.1 El dilluns al matí cada població que tinga els partits esportius d'eixa
setmana en la seua localitat com a equip local ha de posar-se en contacte
amb la població que ha d'anar eixa setmana a disputar les trobades
esportives pertinents i els comunicarà els horaris de les trobades a
realitzar-se, també li comunicarà al responsable del Comité els horaris.

5.2 El dilluns a la vesprada en la reunió de la Mesa Comarcal els horaris
definitius es comunicaran al responsable del Comité de Bàsquet perquè
aquest prenga nota i puga comunicar a la Federació de Bàsquet els horaris
acordats, així enviar a cada població els àrbitres que facen falta.

5.3 El dimarts a les 9.00 h el responsable del Comit  enviar  cada setmana una relaci  de partits i horaris a la Federaci  de B squet.

5.4 Cada poblaci  que jugue com a equip local ha d'entregar al responsable del Comit  de b squet el resultat dels partits que s'hagen jugat eixa setmana al llarg del dilluns fins a les 19.00 h.

5.5 Tots hem de saber i aplicar la Normativa General a l'hora d'ajornar partits.

5.6 Com apareix en la Normativa General, en el cas del b squet, el dimecres a les 12.00 h ser  l' ltim horari per a ajornar un partit. L' nica persona que pot ajornar un partit  s el coordinador d'una poblaci . Sempre s'enviar  al responsable del Comit  la fulla signada per les poblacions implicades perquè hi haja const ncia de quina poblaci   s la que demana l'ajornament.

5.7 Qualsevol dels dos equips que disputen un partit pot ajornar-lo sempre que tinga una ra  s lida per a aix .

5.8 L'equip que no es presente a un partit pagar  els costos d'aquest partit encara si la seua condici   s d'equip visitant, si no s'estudiaria la possibilitat d'expulsar a aquest equip de la lliga corresponent.

5.9 Hi ha un termini de dues setmanes per a posar data i comunicar-lo al responsable del Comit . Si no es comunicara en eixe termini, el Comit  t  la potestat de posar una data perquè es dispute el partit.

5.10 En cas de for a major, siga pluja o una preemerg ncia meteorol gica, el termini per a ajornar una trobada s'allargaria fins al divendres a les 12.00

h. En aquest cas, el coordinador local ha d'avisar a l'altra població i a la persona responsable del Comité de Bàsquet que estiga en contacte amb la Federació, passant-se a disputar el/les trobades quan acordaren els coordinadors implicats.

5.11 Tot trobada que s'ajorne fora de temps no es tindrà en compte i s'aplicarà la sanció pertinent.